



JO7 - mini-pupillen

Wedstrijden 4 tegen 4 voor JO7 (mini-pupillen)

Organisatie

Er wordt 4:4 gespeeld (zonder keepers) op een veldje 20/30 x 30/40 meter met twee doeltjes, 3:1 meter.

Spelbegin

Het spel begint bij één van de doelen, waarbij de tegenstander terug wijkt naar de eigen helft. Hierdoor kan het spel op gang komen.

Uitballen

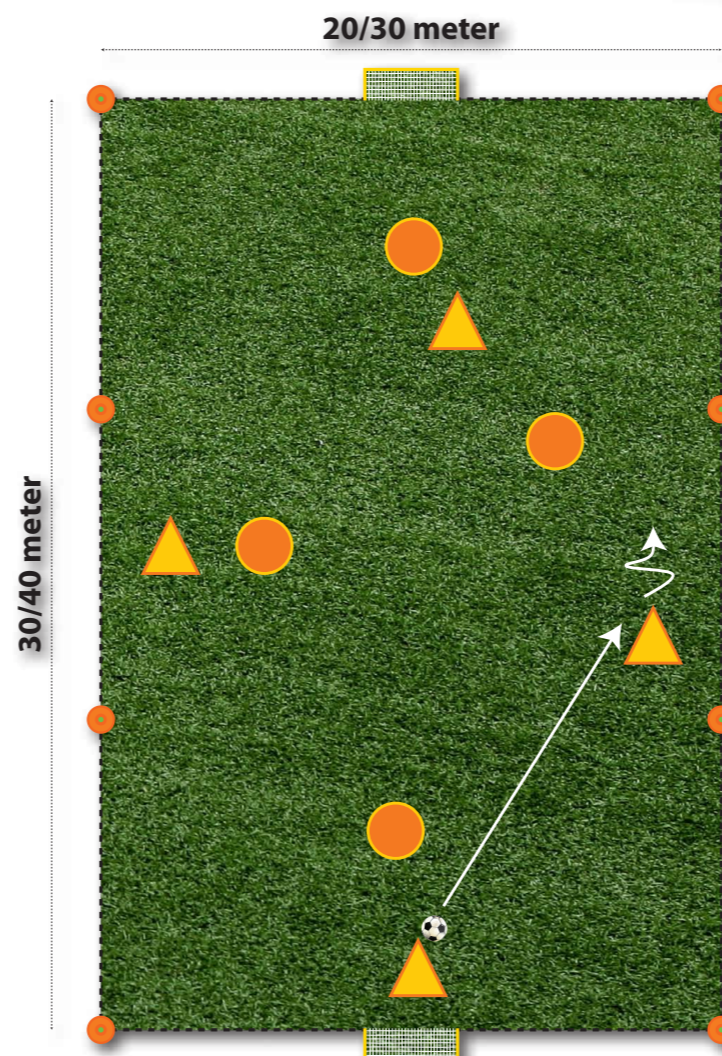
Bij een uitbal wordt de bal ingedribbeld door één van de spelers, waarbij de tegenstander minimaal 3 meter afstand in acht neemt.

Achterballen

Bij een achterbal wordt de bal ingedribbeld door één van de spelers, waarbij de tegenstander terug wijkt naar de eigen helft.

Doelpunt

Als er is gescoord dan wordt er vanaf het doeltje weer ingedribbeld, waarbij de tegenstander terug wijkt naar de eigen helft.



Hoekschoppen

Hoekschoppen worden door een speler in het veld gebracht door middel van een pass of door middel van een dribbel.

'Vrije schop'

Bij een overtreding legt de spelbegeleider het spel even stil. De speler, op wie de overtreding gemaakt is, krijgt de bal en mag daarna verder dribbelen met de bal. De tegenstander neemt minimaal 3 meter afstand in acht.

Leermomenten:

- Keuzes maken, zelf of samen, spelers in omgeving helpen je
- De ruimte 'GROOT' maken als wij de bal hebben
- De ruimte 'KLEIN' maken als de tegenpartij de bal heeft
- Formatie in een ruit 'SPEKKIE' (spelers staan goed verdeeld)
- De bal naar voren spelen en overtal creëren
- Bal behouden om weer diep te kunnen spelen
- De handelingen met en zonder bal